Sprawozdanie z projektu TSP

Jakub Zięba, Albert Pieniądz, Łukasz Pyrek

# 3 parametry dla każdego algorytmu, 4 wartości dla parametru

# NN (algorytm najbliższego sąsiada)

W przypadku algorytmu najbliższego sąsiada, jedynym parametrem jest miasto, od którego rozpoczynamy budowanie trasy. Nie ma tutaj możliwości uwzględnienia różnych rodzajów ruchu, ponieważ nie zamieniamy ze sobą miast, a jedynie na podstawie miasta startowego wybieramy kolejnych, najbliższych sąsiadów. Uzyskane w ten sposób wyniki są następujące:

* 48 miast – 13251
* 76 miast - 145385,2632
* 127 miast - 145272,8249

# IHC (iteracyjna wspinaczka z multistartem)

# SA (symulowane wyżarzanie)

# TS (przeszukiwanie Tabu)

# GA (algorytmy genetyczne)